

HRY DO AUTA

Pravda a lež

Jeden z cestujících řekne tři tvrzení - jedno bude pravdivé a dvě budou lživá. Je na ostatních rozhodnout, která jsou která.

Dá se hrát i v obměně dvě pravdy a jedna lež.

Příklad: *Jsem těhotná. - Nikdy jsem nesáňkovala. - Měla jsem dvakrát zlomený nos.*

Zpívání

Zpíváte známé hity a ostatní hádají, o jakou písničku se jedná. Nebo hádejte písničky z rádia.

Hádej kdo/co jsem

Jeden z cestujících si myslí nějakou osobnost (příbuzného, herce, zpěváka apod.) nebo věc. Ostatní mají za cíl pomocí otázek ANO/NE zjistit, kdo nebo co je.

Skupinové vyprávění

Skládáte příběh po větách. První si vymyslí větu. Na tu naváže druhý se svojí větou, třetí pokračuje ve vyprávění další větou...a postupně tvoříte příběh, který se kolikrát stočí velmi zajímavým směrem :).

Příklad (co se nám skutečně stal :D):

Sedím na kopci a kochám se.

Kochám se divokými prasaty, která pobíhají opodál.

Divoká prasata mě zmerčila a jdou po mně.

Běžím ke stromu a snažím se po něm vyšplhat.

A tak dále...

První slovo

Řeknete slovo a druhý na to řekne slovo, které ho v souvislosti s předchozím slovem napadne. Hned. Bez rozmyslu. To budete koukat, jaké perly z vás vylétnou :).

Příklad: *Sníh - lyže - hory - Horalka*

Abeceda

Hra začíná slovním spojením: *Šel/šla jsem ven a viděl/a jsem...* a doplníte slovo začínající na A (třeba ANANAS). Další opakuje: *Šel/šla jsem ven a viděl/a jsem ananas* a doplní slovo na B. Prohrává ten, který naruší abecedu nebo zapomene některé z předchozích slov.

Příklad:

Šla jsem ven a viděla jsem ananas.

Šel jsem ven a viděl jsem ananas a banán.

Šla jsem ven a viděla jsem ananas, banán a céčka.

Hádání písničky

První si myslí nějakou písničku. Druhý se ho zeptá na jakoukoliv otázku. První mu na to musí odpovědět tak, že zapojí první slovo z písničky. A takhle pořád dokola, dokud první neřekne celou písničku nebo jí druhý neuhodne.

Příklad:

První hráč: (myslí si Skákal pes)

Druhý hráč: Co děláš?

První hráč: Zrovna jsem skákal na trampolíně.

Druhý hráč: A jak tě to bavilo?

První hráč: Byla to sranda, můj pes skákal se mnou.

SPZKY

Sledujete projíždějící auta a první, kdo najde SPZ konkrétní země, kterou jste si předem stanovili, vyhrává.

Pravda nebo úkol

Klasická hra na pravdu nebo úkol s tím, že úkoly musí být přizpůsobené jízdě v autě. Tu stojku si prostě necháte na jindy :).

Rým

První vymyslí slovo a další na něj musí vymyslet rým.

Příklad: *důl - vůl - kůl - půl - sůl*

Herci/herečky

První řekne nějakého herce/herečku a ostatní musí říct název filmu, kde hrál.

Vyhrává nejrychlejší. Dá se hrát i se zpěváky nebo se spisovateli apod.

Naštěstí/bohužel

Vypráví se příběh a střídáte se po větách za použití slov naštěstí/bohužel.

Příklad:

Naštěstí mám velký byt.

Bohužel mám větší prostor k úklidu.

Naštěstí mám paní na úklid.

Bohužel je paní na úklid pekelně drahá :).

A nakonec naše oblíbená hra na túry jako bonus :):

Bomba

Jeden z účastníků občas zavolá jedno z hesel a ostatní podle toho musí okamžitě jednat.

- **Bombááá!** - hráči si co nejrychleji lehnou na zem, aby se uchránili před explozí bomby.
- **Povodéééň!** - hráči musí co nejrychleji vyhledat nějaké vyvýšené místo, aby je povodeň neodnesla.
- **Štronzo!** - nikdo se nesmí hýbat.
- **Brouci!** - všichni si lehnou na záda a začnou komíhat rukama a nohama jako brouci.
- **Vlak!** - hráči se musí seřadit do vláčku za nejbližšího nicnetušícího kolemjdoucího.

